Caso de Prueba 16.4 Crear Tipos de Escenario\_02 Existente

**Testify**

OSLO

Ojeda Valeria – Sly Eduardo

Levipichun Emilio – Oyarzo Malena



En este documento se establecen las condiciones de ejecución, las entradas de la prueba, y los resultados esperados. Estos casos de prueba son aplicados como pruebas de regresión en cada iteración.

Cada caso de prueba llevará asociado un procedimiento de prueba con las instrucciones para realizarla, y dependiendo del tipo de prueba dicho procedimiento podrá ser automatizable mediante un script de prueba

Tabla de contenido

[Caso de Prueba 16.4 Crear Tipos de Escenarios\_02 Existente 4](#_Toc181032142)

[Descripción 4](#_Toc181032143)

[Condiciones de ejecución 4](#_Toc181032144)

[Entrada 4](#_Toc181032145)

[Resultado esperado 4](#_Toc181032146)

[Evaluación de la Prueba 4](#_Toc181032147)

[Caso de Prueba 16.4 Crear Tipos de Escenario\_02 Existente 5](#_Toc181032148)

Caso de Prueba 16.4 Crear Tipos de Escenario\_02 Existente

# Caso de Prueba 16.4 Crear Tipos de Escenarios\_02 Existente

## Descripción

El objetivo de este caso de prueba es verificar la funcionalidad del CU16 denominado CRUD Tipo. Se comprobará el ingreso del Nombre Tipo es correcto para seguir con la ejecución del proceso, hasta obtener como respuesta el mensaje de Tipo de Escenario existente.

El entorno donde se realizarán las pruebas es en el entorno de desarrollo en la implementación del CU16.

## Condiciones de ejecución

* Se debe haber ingresado al sistema como Administrador
* Elegir del Menú la opción Tipos.

Entrada

Paso 1: Ingresar al Sistema

Se ingresa al Sistema Testify como Administrador

Paso 2: Ingresar al Menú Inicio

Se selecciona Inicio - Tipos

Paso 3: Elegir el Botón Nuevo Tipo de Escenario

Se selecciona el botón nuevo tipo escenario

Paso 4: Escribe el Nombre del Nuevo Tipo Escenario

Ingresa el nombre del Tipo Escenario.

Paso 5: Elegir Botón Crear Tipo Escenario

Se selecciona el Botón Crear Tipo Escenario

## Resultado esperado

El resultado que se espera es que, al querer crear un nuevo tipo de escenario, detecte que el nombre del tipo escenario ya existe y no permita crearlo nuevamente.

Evaluación de la Prueba

Pendiente de Evaluación

Realizada con éxito

Realizado sin éxito

Caso de Prueba 16.4 Crear Tipos de Escenario\_02 Existente

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID/Nombre/Sistema/Proyecto: Testify | | | Nivel de Prueba: | | | | |
| ID Caso de Uso: **CU16.2 Crear Tipo** | | | Tipo(s) de Pruebas(s): **Funcionalidad** | | | | |
| ID Requerimiento: | | | Ambiente de Prueba: **Desarrollo** | | | | |
| ID/Nombre Escenario: **Esc\_Crear\_Tipo Escenario\_02** | | | Autor del Caso de Prueba: Valeria Ojeda | | | | |
| ID/Nombre Caso de Prueba: **16.3 Crear Tipos de Escenaros\_02 Existente** | | | Nombre del Probador: Emilio Levipichun | | | | |
| Versión del Caso de Prueba: V1 | | | Fecha de Creación:  27/10/2024 | | Fecha de Ejecución: 28/10/2024 | | |
| Condición(es) para que se ejecute el Caso de Prueba: | | | | | | | |
| Usuario Rol Administrador | | | Elegir previamente la opción Tipos del Menú Ppal. | | | | |
| Para la Ejecución del Caso de Prueba: | | | | | | | |
| Nro. Paso Flujo | Condición | Valor(es) | | Resultado Esperado | | Resultado Obtenido |
| 1.- Ingresar Usuario (correo) | = Administrador | Administrador | | Ingresa a Sistema Testify. | | Exitoso |
| 2.-Seleccionar Opción del Menú Ppal. | Opción = Tipos | Tipos | | Aparece Menú de Tipos y listado de Tipos | | Exitoso |
| 3.- Seleccionar Botón Nuevo Tipo | Opción = Nuevo Tipo de Escenario | (botón)Nuevo Tipo de Escenario | | Se va a Pantalla Crear Tipo | | Exitoso |
| 4.- Ingresar Nombre de Nuevo Tipo de Escenario | Textfield = Valor Nombre Tipo Escenario | Test | | No se detecta error en el nombre | | Exitoso |
| 5.- Elegir Crear Tipo | Opción = Crear Tipo | Crear Tipo | | Se despliega un mensaje de error “Tipo Escenario ya existente “ | | Sin Éxito, no realiza ninguna acción, ni devuelve mensaje de error |
| Criterios de Aprobación del Caso de Prueba: El 100 % de las pruebas deben ser resultado exitoso | | | | | | | |
| Decisión de Aprobación del Caso de Prueba: Aprobó: \_\_\_ Fallo: X\_\_\_ (marque con x el resultado) | | | | | | | |
| Fecha de Aprobación del Caso de Prueba: Pendiente de Aprobación | | | | | | | |